

e ガールズ & パンツァー

最終章

GIRLS und PANZER das FINALE



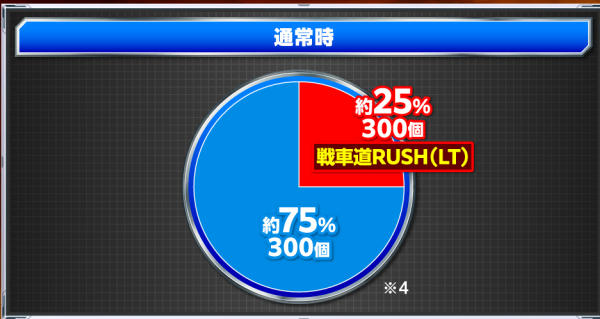
159 VER.

戦場が変われば“戦況”は変わる

シナリオ型ST搭載

©GIRLS und PANZER Projekt ©GIRLS und PANZER Film Projekt
©GIRLS und PANZER Finale Projekt

確率	通常時	大当り	1/159.8
	戦車道RUSH	① 大当り	1/159.8
		② 小当り	1/3.5
		合算(①+②)	1/3.4
戦車道RUSH突入率		約25%	
戦車道RUSH継続率		約75%※1,2	
電サポ回数		3回(残保留1回)	
賞球	1[中始動口(特図1)、右始動口(普電)、作動口]& 2[左上・左中入賞口]&7[左下入賞口]&15[アタッカー]		
	カウント	10カウント	



戦車道RUSH ※3

戦車道RUSHテーブル

シナリオ	BARどん底	革命鎮圧	知波単砲	高温サウナ	最強の挑戦者
ST 1回転目	1,500個	4,500個	3,000個	4,500個	4,500個
ST 2回転目	1,500個	1,500個	3,000個	3,000個	4,500個
ST 3回転目	1,500個	1,500個	3,000個	1,500個	4,500個

通常時

大当り確率 約1/159

戦車道BONUS 1500

LT直行! 10R

GIRLS und BONUS 2R

300個

大当り後は必ずガルパンチャンスに突入!

戦車道RUSH 戦車道RUSH 直行!

ガルパンチャンス

演出成功で 戦車道RUSH突入!

成功期待度 約25%

6種類の演出から選択可能

- キャプテン・ウォー
- フリーズ・ウォー
- 温泉告知
- キャプテンウォー
- フリーズウォー
- 2人きり!
- あんころの一撃
- あんころの連撃
- ガルパンルーレット
- あんころ
- 残念
- 戦況

突入画面でレバーを引くと裏モードに変更可能!

戦車道RUSH

ST3回転+残保留1個

継続率 約75% ※1,2

毎変動大当り時の出玉が変化! ※2,3

1,500個 or 3,000個 or 4,500個

ST革命 出玉シナリオはテーブルで管理!

初回RUSH突入時シナリオ

全ST変動ALL 4,500個 ※2,3

2連目以降はシナリオがランダムで変化! 全5種類

演出はランダムを含む全7種類!

- 戦車バトル
- 起床チャレンジ
- 衝撃告知
- ガールズ&フラッシュ
- あんころサーチ
- あんころの連撃「改」
- ランダム選択

※1 時短(3回)引き戻し率約64.1%・残保留1個引き戻し率約28.9%の合算値 ※2 特図2に限る ※3 電サポ中の振り分け ※4 左打ち時に戦車道ボーナス1500が発生した場合は、戦車道RUSHに直行
★表記の出玉は設計値 ★小当り経由時はV入賞が条件 ★4,500個=1,500個×3 3,000個=1,500個×2 ★残保留の当せん時は1,500個

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

18歳未満入場お断り

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。 [総販売元] HEIWA

シナリオ 大当り出玉がST回転数で変化

シナリオ型
ST

ターゲティング・ヨンゴーマルマル

TARGETING 4500



テーブル表

シナリオ名	BARどん底	革命鎮圧	知波単魂	高温サウナ
ST 1回転目	7500	4500	3000	4500
ST 2回転目	7500	7500	3000	3000
ST 3回転目	7500	7500	3000	7500



初回RUSH
突入時は
ST ALL 4,500!

初回RUSH継続後は
5種類のシナリオからランダムに選択!

★特図2に限る ☆表記の出玉は設計値 ☆小当り経由時はV入賞が条件 ★4,500個=1,500個×3 3,000個=1,500個×2 ☆残保留の当せん時は1,500個