



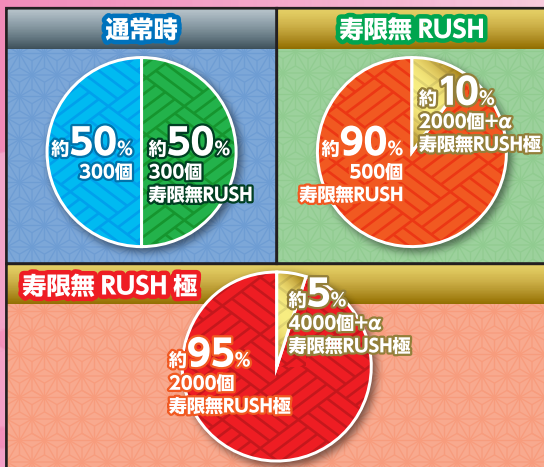
©C.A.L/2025

# ALL 2000 × 80% 継続

約 99でも +α



確率	通常時大当り	1/99.9
	寿限無RUSH / 寿限無RUSH極	1/84.6
	RUSH突入率	約50%
	寿限無RUSH 継続率	約70% ※1
	寿限無RUSH極 継続率	約80% ※1
賞球数	1 [中始動口(特図1)・右始動口(特図2)・作動口] & 2 [左上入賞口・左中入賞口] & 5 [下アタッカー] & 7 [左下入賞口 & 15 [上アタッカー]	
カウント	10カウント	ST回数 100回 or 134回



**コンプリート機能搭載機**

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)となります。その場合、事前に遊技機から報知されます。

**初回大当り**

**奇数図柄当り**

300個

**偶数図柄当り**

300個

成功

RUSH突入率 約50%

ST 100回

約10%

約70% 継続率 ※1

2000個+α

約90%

500個

ST 134回

約134回

約70% 継続率 ※1

ALL 2000 × 80% 継続

約

2000個!?

4000

※1 特図2に限る ★2,000個=500個×4(大当り時は600個) ★4,000個=500個×8(大当り時は600個) ★表記の出玉は設計値 ★小当り経由時はV入賞が条件  
★液晶表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技できない場合があります。

