



© GIRLS und PANZER Projekt © GIRLS und PANZER Film Projekt
© GIRLS und PANZER Finale Projekt

コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

役構成

BONUS

100枚

150枚~※2

200枚~

あんこう無双

チェリー (3枚) ANY ANY

双眼鏡 (1枚orリプレイ)

ベル (1枚or3枚or14枚orリプレイ)

リプレイ

※1 上記の役構成は見た目のものとなり実際の役構成とは一部異なります ※2 通常時に当せんした場合は100枚+アナザーウォー

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
AT初当り確率	1/408.6	1/401.1	1/382.6	1/341.7	1/322.4	1/303.0
CZ確率	1/133.9	1/133.0	1/130.8	1/123.1	1/121.1	1/118.9

レア役

弱チェリー

強チェリー

双眼鏡

チャンス目

※順押し・はさみ押しのみ有効 ※上記、停止形は一例となります
押し順ナビが無いゲームは左押し推奨

リール配列

通常時の打ち方(推奨)

左リールから狙え!

狙い	フリー	フリー
----	-----	-----

遊技データ&攻略情報ラクラクチェック!!!

たった12ステップ!でデータがすぐにチェックできる!

step1 専用アプリ不要
会員登録不要
利用料無料

step2 遊技中

遊技開始時にクイックスタートを選択!

遊技終了時にQRコードをスマートフォンで読取り!

表示されたアドレスにアクセスすると遊技データなどが確認できる!

スマートスロ 遊技の始め方

1 In! 貸出ユニットにお金を入れます。

2 Pi! 貸出ユニットの貸出ボタンを押します。

3 CREDIT 50 貸出ユニットの計数ボタンを押すとクレジット数が表示されます。短押し:1枚 長押し:50枚

遊技開始

遊技の終わり方

4 Pi! クレジットが0になるまでパチスロ台の計数ボタンを押し、計数ユニットからカードを忘れずに抜いてください。ご不明な点はホールスタッフにお問合せください。

ゲームフロー

戦車道

通常時

ペルやレア役でCZを抽選!



レア役確率
1/24.4

強レア役確率
1/47.7

ペル7回でCZ抽選

連続演出中はレア役で大チャンス!?

CZ

トータル出現率
1/133.9

全5種!! 選択式CZ

成功期待度 **32%**

成功!

上位CZ突入でハイチャンス!?

ガルパンレース
ガルパンレース
成功期待度 **47%**

ポコミュージアム
成功濃厚!?

あんこう無双チャレンジ
成功期待度 **60% OVER**

失敗

エピソードBONUS

3種



ANOTHER WAR 発生で!?

ライバル校が味方として戦車道に参戦!

成功!

攻防パート[ST]

小役が続くほど敵戦車撃破のチャンス!

純増 ±0

約76% ループ

BONUS

ランクに応じて、もらえる報酬が変化!

純増 4.7枚

SSランクで!?

あんこう無双
ボーナス枚数上乘せゾーン

9戦勝利で!?

大あんこう祭り
ボーナス枚数上乘せゾーン

エンディング到達で!?

戦車道 約88%ループ

エンディングor敗北まで継続!?

ココにも注目です!!!

CZ期待度

弱チェリー

ペル7回

双眼鏡

チャンス目

強レア役

強チェリー

内部状態はCZ当選まで転落なし!

状態アップ抽選のタイミング

レア役成立
弱チェリーでチャンス

100G毎
1段階アップ確定!?

連続演出失敗

滞在ステージで状態を示唆!

戦車を洗車します
冬のお掃除です

高確!?

大洗のヨハネスブルグです

連続演出中はレア役で勝利書き換え抽選!

弱チェリー
25%

強レア役
100%!?

階段タウンで!

戦車道全体フロー

勝ったたびにストーリーが進む! 目指せ無限軌道!!!



ライバルと戦い、9戦勝ち抜け!

1~3戦目 **BC自由学園** (BC)

4~6戦目 **知波単学園** (知)

7~9戦目 **継続高校** (継)

3・6戦目勝利時は、報酬ランクA以上!? 9戦目勝利時は、大あんこう祭り!?

BONUS (AT) のポイント
勝利後はランクで報酬決定!!!

味方の残存数や作戦など、バトル内容によりランクが変化!
ランクアップには様々なヒミツや法則が!?

勝利確定中の強レア役や当て勝つ成功で!?

各高校の3戦目勝利時はランクA以上

ランクと報酬 (ボーナス)

B	100枚	A	150枚以上
S	200枚以上	SS	約88%ループ

平均278枚

© GIRLS und PANZER Projekt © GIRLS und PANZER Film Projekt © GIRLS und PANZER Finale Projekt

18歳未満入場お断り

PSIO (遊技産業不正対策情報機構) <https://www.psio.ne.jp>

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。 [総販売元] HEIWA



完全自カバトル! 8輜撃破で勝利確定!?

激突!!

敵校登場!



参戦する隊数決定!



チャンスチーム
参戦で
期待度アップ!?

攻撃!

小役コンボで勝利を掴め!!!



リプレイ以外の
小役でロックオン



全小役で撃破チャンス!

追撃!

撃破成功で追撃発動!



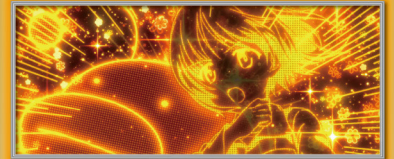
追撃中は小役で敵撃破&継続!



小役コンボが
続く限り、
追撃継続!?

勝利!!!

敵隊長撃破で勝利!



ランクに応じて、
ボーナス決定!

戦車道の 心得

その1

敵校の攻撃はリプレイで
回避可能!



その2

追撃終了後に作戦発動でチャンス!?



追撃パートで撃破した
車輛数によって作戦抽せん!?

その3

味方が残り1輜になると
隊長戦へ



目下の激戦こそ
レア役で勝利目前!?

いつでも作戦発生で形勢逆転の大チャンス!?

追撃突入時に!?

いきなり特殊作戦が発生することも!?



追撃&撃破で!?

4輜以上撃破で作戦発生の大チャンス!?



追撃中はエフェクトに注目!
色で作戦発生の期待度を示唆!?

対戦高校によって発生する作戦が変化!



作戦中の
レア役は熱い!

弱チェリー
25%

強レア役
100%!?

エピソード作戦も!

原作再現のエピソード作戦発生で大チャンス!?



さらに!

当て勝つ 発生で勝利の大チャンス!?



2択チャレンジ!
が揃えば
作戦成功!?

隊長戦やBONUS中など、
当て勝つ発生タイミングはさまざま!



ライバル校が参戦! 以降の戦況が有利に!?

BONUSと思いきや、アナザーウォー突入で
次回戦車道にライバル校参戦!?



〈突入契機〉

1 ガルパンレースで本命以外の高校が勝利



2 ガルパンチャレンジで虹WIN発生



3 BONUS中の当て勝つ成功



4 ポコミュージアム発生



各校の参戦効果

まほ参戦
全車両参加で勝利確定!?

効果は継続することも!?

ダーズリン参戦
セット開始時にチーム
アイコン獲得高確率!?

もっと休憩しますわ!

敗北orエンディングまで継続!?

ケイ参戦
各校の最終戦まで短縮!?

知波単学園

3勝で無限軌道!

アンチヨビ参戦
参戦で即連チャンス!?

失敗orエンディングまで継続!?

カチヨシヤ参戦
勝利時にランクが
1段階アップ!?

敗北orエンディングまで継続!?

無限軌道&大あんこう祭り

エンディング後は再び
大あんこう祭りへ!?

戦車道
無限軌道

無限軌道継続率
約 **88%**
ループ

初回は
戦車道9連勝または
ランクSSで突入!?



枚数上乘せ &
BONUS後に突入!



味方チーム全てがチャンスチームに!

隊長戦勝率優遇!?

初戦勝利濃厚!?



© GIRLS und PANZER Projekt © GIRLS und PANZER Film Projekt © GIRLS und PANZER Finale Projekt

18歳未満入場お断り

PSIO (遊技産業不正対策情報機構) <https://www.psio.ne.jp>

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。 [総販売元] HEIWA

最強2大革命



革命発生で! いつでも、 逆転の大チャンス!

追撃突入時の一部で発生!?

無限軌道突入時の一部で発生!?

追撃革命

全指示革命



革命発生で!

革命発生で!

4回保証

EX追撃に
移行



1回の上乗せ
50枚以上

戦車道中
押し順ベル全ナビ



純増&継続率が
大幅UP!?