P 戦国乙女 OTOME 弾カワ系 ～強カワの関ヶ原～

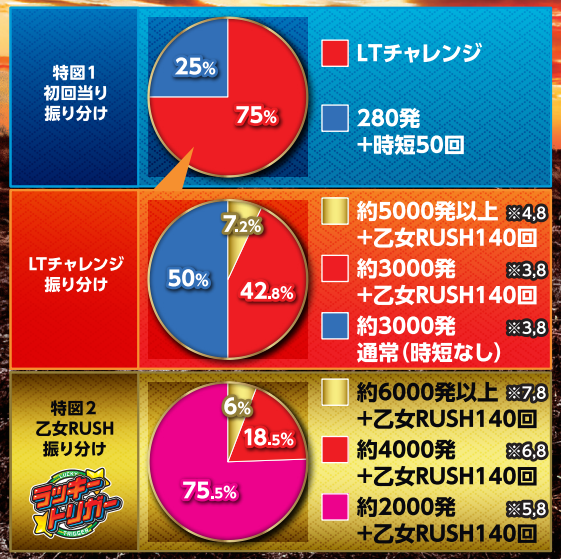
ラッキートリガー TRIGGER

©HEIWA
Character design by SHIROGUMI INC.

初当りは数字揃いで 約3,000発※3 +LTチャレンジ

約50%でラッキートリガー突入!!

確率	通常時（BONUS確率）	1/399.6 ※1,2	
	乙女RUSH中（ST）	1/97.0	
	出陣モード中（時短）	1/399.6	
LTチャレンジ突入率	約75%	乙女RUSH継続率	約77%
賞球数	1［中始動口（特図1）・右始動口（特図2）・作動口］＆2［左上入賞口・左中入賞口］＆7［左下入賞口］＆14［アタッカー］		
カウント	10カウント	電サポ	50回 or 140回 or 10000回



コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了（停止）となります。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

BONUS確率 1/399 ※1,2

通常

東軍ステージ



西軍ステージ



楽曲ステージ



もっとときめきモード



75%

数字揃い

真乙女BONUS3000



LTチャレンジ突破率 約50%

LTチャレンジ 選べるチャレンジ演出



チャンスは2回！ 1勝できればRUSH突入！



ボタン一撃！ カシン撃破でRUSH突入！

失敗

乙女BONUS 25%

出陣モード



時短50回

約12%

時短中の大当りでラッキートリガー発動!!

失敗で通常へ

280発 強カワチャージ ※11

ラッキートリガー発動!!



乙女RUSH

ST 140回

継続率 約77%

強カワモード



戦モード



各モードの回数を大当り中にカスタム可能！

ALL 約2,000発※5,8 +α!!!

さらにBONUSの約25%で 約2,000発※5,8 を上乗せ!!!



期待出玉 約14,668発※9,10

※1 強カワチャージ除く大当り確率　※2 大当り確率 1/199.8　※3 3回の大当りとその他入賞の合算値　※4 5回の大当りとその他入賞の合算値　※5 7R大当り×2回とその他入賞の合算値
※6 7R大当り×4回とその他入賞の合算値　※7 7R大当り×6回とその他入賞の合算値　※8 特図2に限る　※9 ラッキートリガー突入までの平均出玉とラッキートリガー期待値との合計
※10 表記の出玉は払出し　※11 強カワチャージ確率 1/399　★小当り経由時はV入賞が条件　★表記の出玉は設計値

18歳未満入場お断り

PSIO（遊技産業不正対策情報機構）https://www.psio.ne.jp

パチンコ・パチスロは18歳になってから。
パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

【製造元】株式会社アムテックス　【総販売元】HEIWA

通常時の4大注目演出

ノブナガ保留変化予告



入賞時の大チャンス予告

乙女の決意予告



文字が金なら大チャンス!!

月下の一閃ジャッジ



剣戟乱舞リーチのジャッジで出現!
「押し込め!!」なら…!?

萌えカットイン予告



カスタムで萌えカットイン発生時に
スタンバイ状態も可能!?

変動開始

乙女リーチ



途中でフリーズが発生すれば…!?

ストーリーリーチ/その他SPリーチ



SP発展時に役物可動でストーリーに発展!

ハズレ/チャンス目



ハズレ後に武器飛来で…!?

剣戟乱舞リーチ/月下の一閃ジャッジ



カットインが蒼く染まれば強ジャッジに発展!
乙女の決意予告経由ならチャンス!!

乙女BONUS煽り



乙女BONUSロゴ停止で乙女BONUS!?

必殺乙女チャンス



隠しボタンで下役物が可動すれば…

乙女RUSH中のリーチ演出

強力Wモード

一心同体リーチ



尾張編はチャンス!?

合戦リーチ



メーターが上昇するほどチャンス!?

画面割れリーチ



イエヤス、ヒデアキはチャンス!?

巨大風呂敷リーチ



そのまま図柄が…!?

共通演出

もっと乙女と一緒にリーチ



電断演出
発生で…!?

同じキャラが続くと親密度UP!?

戦モード

乙女リーチ



奇数図柄ならチャンス!?

乙女集結チャンス



パネルが赤く変化すればチャンス!?

ノブナガの唄リーチ



発生した時点で…!?

戦国絵巻ストーリー



相手がオウガイなら大チャンス!?

OVER斬BONUS中の上乗せ演出

STOCK獲得で 約2,000※1,2発を上乗せ!!!



キャラ飛び出し演出



ボーナスコール後に
画面が裂けると…

乙女アタック追撃



敵武将に勝利できれば…

黄金風呂敷演出



ボーナスコール後に
電断演出が発生すれば…

榛名フリーズ演出



シルエット揃り後に
画面がフリーズすると…

きゅいん連打演出



ミニキャラが役物を
落下させれば…

※1 7R大当り×2回とその他入賞の合算値　※2 特図2に限る　★表記の出玉は設計値