



## 基本情報



©DeNA / タクトオーパスフィルハーモニック

## コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

## 推奨手順

通常時は **順押し** or **はさみ押し** 推奨!

押し順ナビ発生時は **押し順** に従い消化

## リール配列

※下記の役構成は見た目のものとなり  
実際の役構成とは一部異なります

DESTINY BONUS or EPISODE BONUS



約104枚(210枚を超える払出で終了)

ベル



再遊技 or 14枚

リプレイ



タクト揃い



## チャンス役停止パターン [ 順押し or ハサミ押し ]

※通常時は左押し推奨  
※下記の停止形は一例となります

タクト揃い (ALLライン有効)		弱チャンス目		ハズレ	ハズレ	リーチ目	
タクト目 (強チャンス目)		こくやんてつ 黒夜須鉄 モード移行目		ハズレ	ハズレ		

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
AT確率	1/358.5	1/350.3	1/330.5	1/299.3	1/297.8	1/297.4
出玉率	97.6%	98.2%	100.3%	104.7%	108.7%	113.5%



## 遊技データ&攻略情報ラクラクチェック!!!

たった12ステップ! でデータがすぐにチェックできる!

step1



遊技開始時に  
クイックスタートを選択!

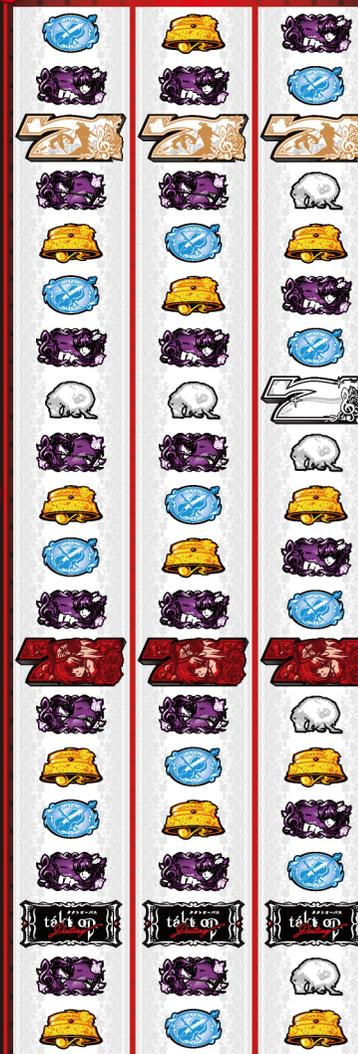
step2



遊技終了時にQRコードを  
スマートフォンで読み取り!

表示されたアドレスに  
アクセスすると  
遊技データなどが  
確認できる!

## リール配列



## スマスロ 遊技の始め方



貸出ユニットに  
お金を入れます。



貸出ユニットの  
貸出ボタンを押します。



パチスロ台に  
クレジット数が表示されます。



## 遊技開始

## 遊技の終わり方



クレジットが0になるまでパチスロ台の計数ボタンを押し、  
計数ユニットからカードを忘れずに抜いてください。  
ご不明な点はホールスタッフにお問合せください。

18歳未満入場お断り

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

【製造元】Ami 株式会社アムテックス

PSIO (遊技産業不正対策情報機構) <https://www.psio.ne.jp>

【総販売元】HEIWA

# ゲームフロー

## 通常時

レア役&G数から!



前兆?

ニューヨーク  
シンフォニカステージ

ポイント減算から!

液晶右の  
カウンターに注目!  
G数消化や小役で  
ポイント減算



ミッションクリアで  
報酬CHANCE!

BONUS直撃パターンも!



## 全状態共通



リリベ成立で突入!?



## こくやいんてつ 黒夜隕鉄MODE

レア役高確率モード  
タクト図柄揃い成立まで継続!?

## ムジカートチャンス CZ MUSICART CHANCE

毎ゲーム抽せん!小役でチャンス!!  
ボーナス当せんまでAT濃厚!?



最終ゲームの小役はAT濃厚!?

AT期待度 約48%※

## SP CZ 報酬CHANCE

小役成立で成功!



AT  
期待度 約58%

3G

成功でG数リセット



1回成功すればAT突入!  
その後はAT初期枚数  
昇格にチャレンジ!

## DESTINY BONUS

DESTINY BONUS



バトルオーケストラ

## AT BATTLE ORCHESTRA

初期枚数:150枚+a

純増:2.6枚

ムジカートバトル

## MUSICART BATTLE

小役でチャンス!! レア役orG数でバトルを目指せ!



## 報酬JUDGE

小役成立で成功! 運命の3G!



昇格  
期待度 約60%

3G

成功でG数リセット

4ケタ上乘せに期待!

## 上乘せ特化ゾーン

ムジカートラッシュ



DESTINY-RUSH



歓喜の歌



歓喜の歌なら4ケタ上乘せ!

エピソードボーナス

## EPISODE BONUS

約104枚

BONUS当せんまで

報酬JUDGEをストック!

## AT&CZ中



タクト図柄揃いで大チャンス!

# 通常時のゲーム性

## 3つのルートからCZやATを目指せ!

各当せん契機

### CZ

レア役  
ゲーム数

前兆

CZ

### 報酬CHANCE

ポイント  
減算

ミッション

報酬  
CHANCE

### BONUS

BONUS中  
狙え演出  
成功

AT

高確率ステージも



ルイジアナ

大  
チャンス!



ペンシルベニア

チャンス!

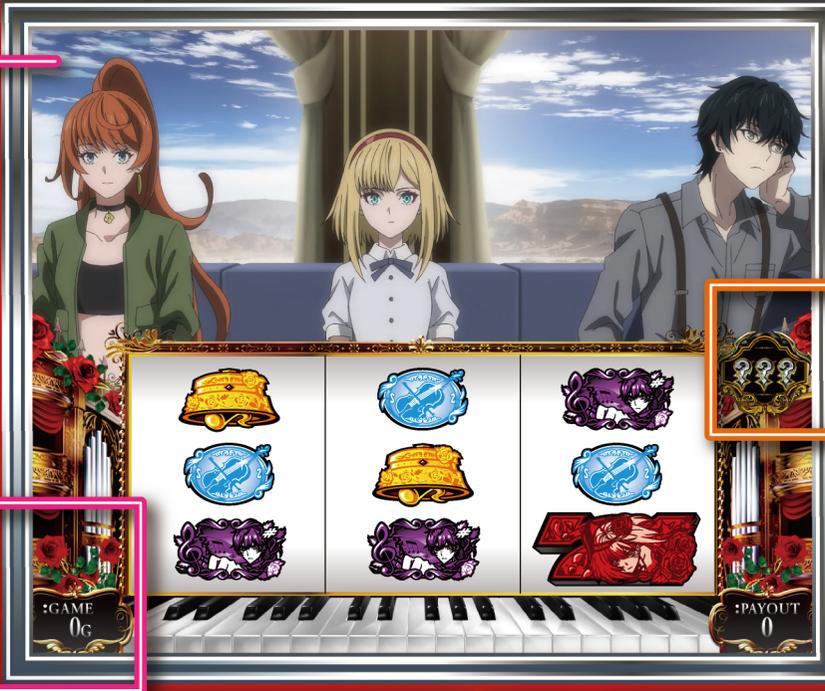
特定G数でCZに期待!

100G

200G

300G

500G



報酬CHANCE突入の鍵は  
ポイント減算!



小役でポイント大幅減算も!



999pt減算で  
報酬CHANCE抽せん

18歳未満入場お断り

PSIO (遊技産業不正対策情報機構) <https://www.pasio.ne.jp>

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

【製造元】 株式会社 アムテックス

【総販売元】 HEIWA

# AT当せんの契機

CZ

小役でチャンス!

最終ゲームの小役はAT濃厚!?

ムジカートチャンス  
**MUSICART CHANCE 巨人**



AT期待度 約44%\*

ムジカートチャンス  
**MUSICART CHANCE 運命**



AT期待度 約56%\*

バトル オブ シカゴ  
**BATTLE of Chicago**



AT期待度 約76%\*

## SPCZ 報酬CHANCE



突入契機  
通常中にポイントを  
999pt減算すると突入抽せん

3G/1セット

昇格期待度 約58%

3G間に小役成立で  
AT突入&報酬昇格のチャンス!



初回成功でAT(150枚)獲得!

報酬テーブルは複数存在!

成功後はG数リセットし、  
AT初期枚数昇格にチャレンジ!

## DESTINY BONUS

デスティニーボーナス

約104枚



⚠ ボーナス消化中の注意点

リール枠が白く  
フラッシュしたら  
左リールに



狙え!演出発生でチャンス!



カットインの色にも注目!

成功で  
AT突入!

ハズレでポイント減算!?



ガシガシ減算!  
報酬CHANCEに期待!?

BONUS後の発展先は  
ルーレットで決定!



継続が選ばれると  
BONUSがループ!?

# 報酬JUDGE

## 報酬を加速させるポイントも多数!



### Point 1

タクト図柄揃いは大チャンス!



タクト図柄  
揃い確率

約1/89.5

※黑夜隕鉄モード中を除く



次ゲーム狙え! 演出成功で  
強レア役「タクト目成立」!

タクト図柄揃いが強レア役・レア役高確・リアルボーナスのトリガー!

報酬JUDGEは突入タイミングなどで  
最高報酬に期待できるパターンも!

こまめに  
黑夜隕鉄MODE中に  
突入で!

BONUSで!

報酬はパネルに表示!  
特化ゾーンが表示されることも!!

報酬JUDGEがさらに楽しくなる隠し要素も!

音バレモード < 小役成立示唆 <

報酬JUDGE突入画面でPUSH押下!



変動中第一リール停止までにPUSH押下!



### Point 2

報酬テーブルに注目! 上位JUDGEも!?

超 報酬JUDGE << 報酬オール特化ゾーン!?



極 報酬JUDGE << 歓喜の歌濃厚!?



4ケタ上乗せ濃厚!?

18歳未満入場お断り

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

PSIO (遊技産業不正対策情報機構) <https://www.psio.ne.jp>

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

【製造元】 株式会社 アムテックス

【総販売元】 HEIWA

# 特化ゾーン & EPISODE BONUS

## 特化ゾーン

### ムジカートラッシュ MUSICART RUSH

巨人



継続率タイプ  
4G+α  
平均上乗せ枚数  
約240枚  
成功時上乗せ  
30枚以上

4G消化後の継続率優遇!

運命



上乗せ枚数タイプ  
4G+α  
平均上乗せ枚数  
約320枚  
成功時上乗せ  
50枚以上

1Gあたりの上乗せ枚数優遇!

### DESTINY RUSH

8G+α

平均上乗せ枚数  
約500枚

小役成立で  
100枚以上上乗せ



運命の攻撃は弱・中・強の3種!

Point



タクト図柄揃いからの狙え!演出は大チャンス!



クラシック追撃上乗せの発生率大幅UP!?

### 歡喜の歌

1G

1000枚 or 2000枚 or 3000枚

※差枚数の上限次第で表示された枚数を払い出す前に有利区間が終了する可能性があります。



4ケタ上乗せ濃厚の  
全回転上乗せ!

## エピソードボーナス

# EPISODE BONUS

約104枚

演出モードは全3種!

種類によって...!?

Point

ボーナスは当せんするタイミングによって、恩恵が変化!?



ボーナス当せんで! 報酬JUDGEストック!?

「狙え!演出」成功で!



終了後のルーレットに注目!

約11%でボーナスがループ!? さらに、ループのたび報酬JUDGEを追加ストック!?



報酬JUDGEを追加ストック!?

AT消化中

報酬JUDGE  
ストック

MUSICART BATTLE中

バトル勝利+  
超報酬JUDGEストック

特化ゾーン中

保証ゲーム数再セット+  
報酬JUDGEストック

報酬JUDGE・報酬CHANCE中

報酬段階  
MAX昇格!?

ボーナスは報酬JUDGEストックの大チャンス!